



formación para
ARQUITECTURA TÉCNICA

CURSO

| **síguela por internet |**

SketchUp + V-RAY

Ponente: D. Juan Ibargüen. Formador de Íscar Software



Septiembre de 2018

de 16:00 a 19:00 h

CURSO EXCLUSIVAMENTE POR VIDEOCONFERENCIA EN DIRECTO

ORGANIZA:



COLABORA:



SketchUp Pro es una herramienta sencilla pero potente para dibujar directamente en 3D, especialmente intuitiva y fácil de aprender; creación de modelos 3D, ya sea empezando desde cero o utilizando información existente: importa dibujos, planos de CAD, fotos, imágenes aéreas y otros datos y permite exportar los modelos 3D en diversos formatos 2D y 3D para utilizarlos con otras aplicaciones.

V-Ray para SketchUp es una herramienta de renderizado líder que permite una visualización y presentación de proyectos rápida y realista sin salir de SketchUp; renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales.

En este curso de SketchUp y V-Ray de metodología eminentemente práctica te enseñaremos a modelar en 3D en SketchUp y a presentar tu modelo de manera fotorrealista sin salir de SketchUp, continuando con una introducción al manejo de V-Ray en el que aprenderás su rico y completo set de funciones y características.

No es necesario tener conocimientos previos en SketchUp ni V-Ray u otros programas de diseño o renderizado. Se seguirá un programa de iniciación a las dos herramientas, incidiendo en el trabajo vinculado de ambas, con ejemplos adaptados al trabajo del profesional de la arquitectura técnica.

Para un máximo aprovechamiento del curso, es conveniente disponer de 2 PCs, en uno de ellos podrá seguir la videoconferencia y en el otro tener abierto SketchUp o V-Ray. También es posible tener un único PC con 2 monitores o un PC con un monitor grande > 24 pulgadas.

Necesario disponer de altavoces y recomendable micrófono y auriculares.

Con antelación al inicio del curso se facilitarán enlaces para descarga de las versiones de prueba de los programas **SketchUp Pro 2018** y **V-Ray 3.6**.

Cada alumno podrá visualizar las **grabaciones** de las sesiones durante un plazo de tres meses desde el envío del enlace de acceso a cada una.

PROGRAMA

Bloque 1

Primeros pasos en SketchUp

- Elección de plantilla y unidades

- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar
- Herramienta línea

- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias
- Herramienta empujar/tirar (extrusión)

Modelado exterior de una cabaña

- Herramienta rectángulo
- Herramienta mover
- Herramienta medir / rectas auxiliares

Modelado de una caja de cartón

- Herramienta rotar
- Concepto y creación de grupos
- Concepto y creación de componentes
- Herramienta mover / modo copia

Modelado de una escalera

- Copia múltiple
- Herramienta borrar / suavizar aristas

Bloque 2

Repaso y resolución de dudas del día anterior

- Herramienta equidistancia
- Inserción de componentes
- Perspectivas, tipos de vistas y escenas
- Generación de imágenes
- Generación de recorridos en vídeo

Herramienta Sígueme

- Dibujo de una moldura
- Figuras de revolución
- Añadiendo geometría a un modelo
- Restando geometría de un modelo

Componentes

- Opción “Crear abertura”
- Convertir en componente único

- Opción “Fijar a cualquier plano”
- Volver a cargar / Guardar como...
- Descarga de componentes / 3D Warehouse

Soleamiento

- Herramienta Sombras
- Reglaje de fecha y hora
- Regulación de luz y sombra
- Geolocalización
- Colocación en Google Earth

Bloque 3

Repaso y resolución de dudas del día anterior

Texturas e imágenes

- Funciones de los alfileres fijos
- Edición de texturas

Modelado de cubo de Rubik

- Inserción de imágenes y conversión a materiales
- Texturizado de caras
- Convertir en textura única
- Edición de materiales / Fijar tono
- Guardado y gestión de materiales

Organización de un archivo

- Información de la entidad
- Esquema
- Capas

Importación de archivo CAD

- Preparación del archivo en el programa de CAD
- Importar dwg/dxf
- Generación de caras, extrusión y creación de grupos
- Gestión del dibujo mediante esquema y capas

Bloque 4

Primeros pasos en V-Ray

- Método de trabajo: + Escena/Iluminación/Materiales/Generación de render
- Interfaz gráfica y barras de herramientas

Vismats y Presets

- Inserción de materiales ya creados
- Configuraciones predefinidas

Iluminación

- Fuentes de luz y edición
- ISO / Shutter Speed
- Esferas de luz y rectángulo de luz
- Luces omnidireccionales y luces focales
- HDRI

Bloque 5

Materiales y Vismats

- Inserción de materiales de V-Ray (Vismats)
- Capa de reflexión
- Capa de refracción
- Materiales emisivos
- Tipos de mapas: bump/desplazamiento/transparencia

Objetos y proxies

- Concepto y creación de proxies
- Gestión e inserción en otros modelos

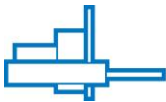
Parámetros y generación de renders

- Tamaño y proporción
- Profundidad de campo
- Canales de imagen
- Creación y Gestión de presets

PONENTE

D. Juan Ibargüen

Técnico formador de Íscar Software.



Íscar
software de arquitectura

SEPTIEMBRE

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

lunes, martes y miércoles, de 16:00 a 19:00 horas

18 horas lectivas

PRECIO NO COLEGIADOS: 180 euros

PRECIO COLEGIADOS: 70 euros

PLAZAS LIMITADAS: Es necesario inscribirse previamente.

Fecha límite de inscripción: 7 de SEPTIEMBRE de 2018 a las 13:00 horas.

Curso: SketchUp + V-Ray

Precio: 70€

Fecha Fin: 27/09/18

Nº Colegiado:

Nombre y Apellidos:

Móvil:

Email:

Presencial

Videoconferencia

Datos Factura (en caso de ser datos diferentes a los de la ficha colegial)

Nombre y Apellidos / Razón Social:

Nº Colegiado

NIF O CIF

Tfno:

Dirección:

C.P:

Población:

Fecha y Firma

- **Una vez inscrito en el curso se te informará vía email del protocolo para la conexión online desde tu propio ordenador.**